











Name Roboter	Zyklus	Nutzung ohne Computer/Tablet	Nutzung mit Tablet	Nutzung mit Computer	Ausstattung	Kurzbeschreibung
Blue Bot 	1	Ja, mit den Tasten	Ja, via App Blue-Bot 	Nein	<ul style="list-style-type: none"> • Hirn • Motor/ Prozessor 	<ul style="list-style-type: none"> • Bringt Kindern auf spielerische Art und Weise das Thema «Programmierung» näher. • Verfügt über die Richtungstasten: Vorwärts, Rückwärts, Links- und Rechts und Drehung. Die Abfolge der Bewegungen wird erst manuell gespeichert und dann automatisch ausgeführt. • Auf vorgedruckten oder selbsterstellten Matten planen die SuS den Weg zu einem Ziel.
Ozobot 	2 3	Ja, mit Farbcodes	Ja, via www.ozoblockly.com (Seite nicht auf Deutsch verfügbar)	Ja, via www.ozoblockly.com (Seite nicht auf Deutsch verfügbar)	<ul style="list-style-type: none"> • Farbsensor • Hirn • Motor/ Prozessor 	<ul style="list-style-type: none"> • Dieser Roboter folgt der schwarzen Linie und bei den Farbcodes führt er die vorprogrammierten Befehle aus. • Die Farbcodes können auch selbst mit visueller Programmiersprache am Computer programmiert werden.
Thymio II 	1 2 3	Ja, mit den 6 vorprogrammierten Verhaltensmustern	Ja, via App Thymio Suite Mobile (Achtung: Um diese Anwendung auf einem Tablet zu nutzen, benötigen Sie trotzdem einen Computer) 	Ja, via Software Thymio Suite (Seite Thymio.org im Aufbau) 	<ul style="list-style-type: none"> • Sensor • Hirn • Motor/ Prozessor 	<ul style="list-style-type: none"> • Unplugged kann der Thymio II mit den 6 vorprogrammierten Verhaltensmustern diverse Challenges lösen. • Am Computer können die vielen Sensoren (Licht, Ton, Farbe, Distanz) individuell programmiert werden. • Es stehen verschiedene Programmiersprachen zur Verfügung (VPL, Scratch, Textsprache).

<p>WeDo 2.0</p> 	<p>2 3</p>	<p>Nein</p>	<p>Ja, via App WeDo 2.0 LEGO® Education iOS / Android</p> 	<p>Ja, via Software WeDo 2.0 LEGO® Education https://education.lego.com/de-de/downloads/wedo-2/software</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Diverse Sensoren • Hirn • Motor/ Prozessor 	<ul style="list-style-type: none"> • Wird zu Beginn mit Legosteinen zusammengebaut. • Je nach gewünschten Fähigkeiten des Roboters, können Sensoren angebaut oder weggelassen werden. • Es kann frei zusammengebaut und programmiert werden oder nach den eng geführten Aufgaben gearbeitet werden.
<p>Makey Makey</p> 	<p>2 3</p>	<p>Nein</p>	<p>Ja, via https://scratch.mit.edu</p>	<p>Ja, via https://scratch.mit.edu</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Hirn 	<ul style="list-style-type: none"> • Das MaKey MaKey-Board ist eine kleine Platine, mit dem sich leitfähige Objekte in Computertasten umwandeln lassen. • In kürzester Zeit lassen sich damit kreative, auf Berührungen reagierende Installationen herstellen: Musikinstrumente, Computerspiele und vieles mehr!